

SPiRiT OF THE GAME



Ejemplos prácticos para las categorías del 'Spirit of the Game'

Puntuación Muy Mala	Puntuación Mala	Puntuación Buena (normal)	Puntuación Muy Buena	Puntuación Excelente
0	1	2	3	4

Penalizamos si...

Premiamos si...

En repetidas ocasiones...

En alguna ocasión...

En alguna ocasión...

En repetidas ocasiones...

	En repetidas ocasiones...	En alguna ocasión...	En alguna ocasión...	En repetidas ocasiones...	
Conocimiento y uso de las reglas	<p>Mostró falta de conocimiento de las reglas.</p> <p>Mostro poco interés en aprender las reglas o el manual de competición y el SOTG.</p> <p>Produjo situaciones de distracción.</p> <p>No respetó los límites de tiempo.</p> <p>Falló en establecer la marca y la postura.</p> <p>No identificó alguno de sus discos.</p>	<p>Para el nivel de juego mostró un buen conocimiento de las reglas.</p> <p>Respetó los límites de tiempo.</p> <p>Cuando no conocía las reglas, mostró una verdadera voluntad de aprenderlas.</p>	<p>Mostró un excelente conocimiento de las reglas.</p> <p>Me ayudó a aprender algunas de las reglas que no sabía.</p> <p>Se preocupó de preguntar si su postura era correcta antes de lanzar.</p>		
Actitud positiva y autocontrol	<p>Gritó de enfado por algún error, o celebró la jugada de forma agresiva.</p> <p>Lanzó de forma violenta un disco o el mini.</p> <p>No respetó el mobiliario del campo o del parque, o pateó su propia mochila.</p> <p>Tuvo que ser llamado a la atención por no guardar silencio y molestar.</p> <p>Contestó de mala forma a otros jugadores, oficiales, organizadores o al público.</p> <p>No agradeció la ronda.</p> <p>Esperó a que una falta de pie (postura) fuera cometida para sancionar al jugador.</p>	<p>Se presentó al resto de jugadores.</p> <p>Mostró autocontrol y una actitud positiva hacia los oponentes, oficiales y espectadores.</p> <p>Dejó una impresión positiva general durante y después de la ronda.</p> <p>Fue educado con nosotros, con sus compañeros de equipo, y con los oficiales y espectadores.</p> <p>Nos agradeció la ronda.</p> <p>Respetó en todo momento las normas de cortesía del disc golf.</p>	<p>Nos felicitó por un buen partido y/o celebró buenos lanzamientos por parte de cualquiera de los jugadores de una manera positiva.</p> <p>Se mostró muy amable y educado, haciendo que todos los jugadores del grupo disfrutasen de la ronda.</p> <p>Mostró un buen autocontrol y una buena gestión de la frustración.</p> <p>Me incitó tras un error a mantener el ánimo alto.</p>		
Comunicación	<p>Se mostró intranquilo y/o alterado durante las discusiones sobre jugadas dudosas, o al discutir por qué punto había salido el disco.</p> <p>Se enfadó/reaccionó con desprecio ante alguna decisión en su contra o ante llamada de atención.</p> <p>Se negó a discutir las decisiones grupales.</p> <p>Su lenguaje corporal fue grosero o agresivo, como sonreír con sarcasmo o hacer gestos ofensivos.</p>	<p>Colaboró en que las discusiones se resolvieran de forma eficiente y sin incidentes.</p> <p>Se comunicó respetuosamente.</p> <p>Escuchó.</p> <p>Explicó claramente su punto de vista y facilitó una conversación sana.</p>	<p>Nos hizo sentir cómodos discutiendo el juego.</p> <p>Comunicó su punto de vista con eficacia y tranquilidad, aportando pruebas para apoyar su postura.</p> <p>Trató las incidencias con el SOTG y preocupaciones generales lo antes posible.</p> <p>Explicó el juego a los espectadores y a los recién llegados sin provocar distracciones ni retrasos.</p>		

¡Por favor, usa el sentido común! Especialmente después de rondas en las que hubo casos donde un jugador mostró tanto ejemplos positivos como negativos de espíritu en la misma categoría.